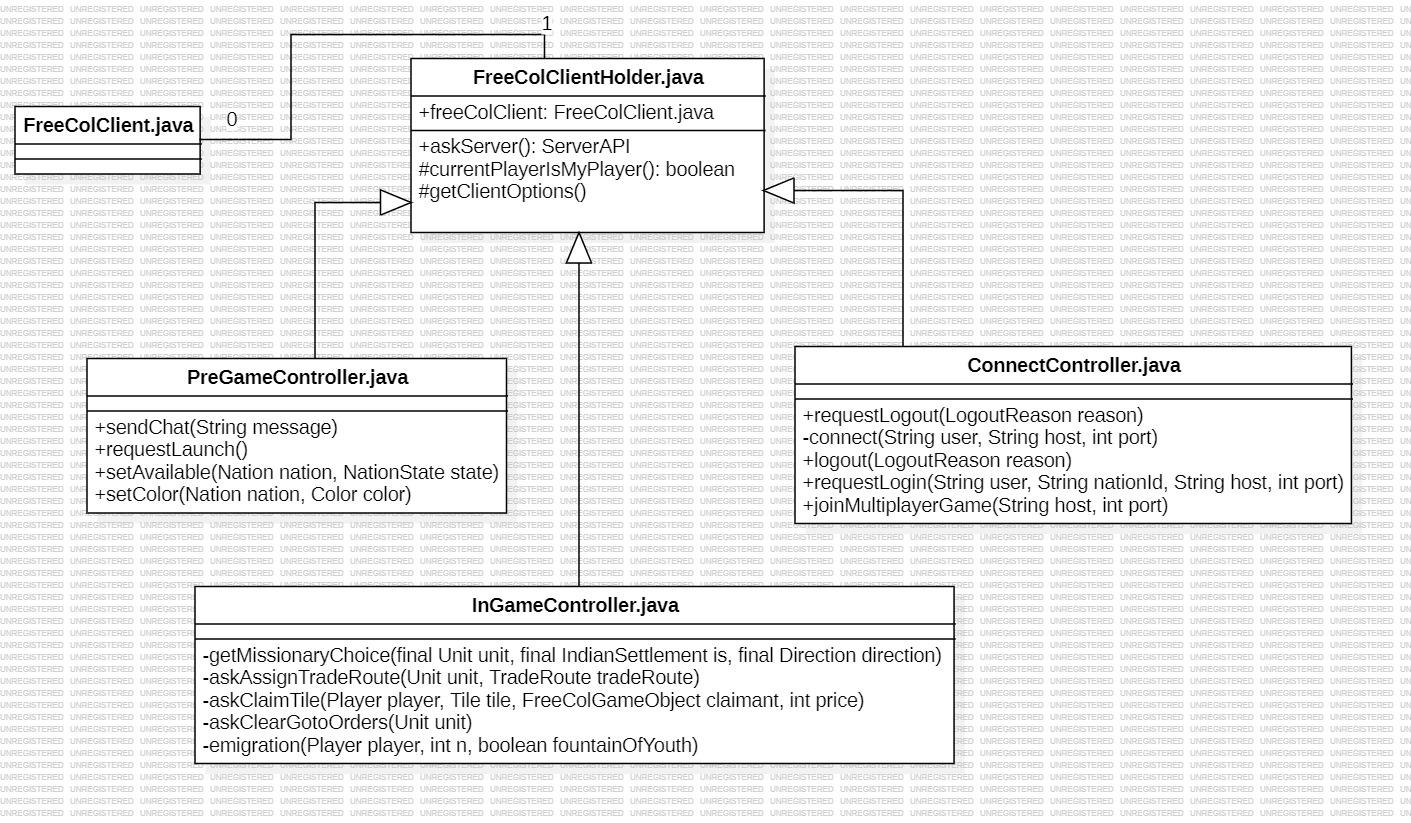
DESIGN PATTERNS

3 patterns identificados durante a visualização do código:

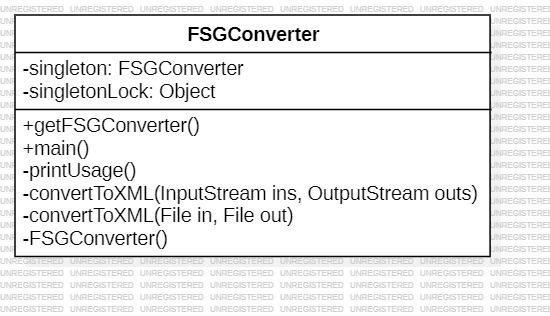
FreeColClientHolder.java - Adapter Pattern

Explicação: FreecolClientHolder é um Adapter pois simplifica a complexidade da classe FreecolClient.



FSGConverter.java - Singleton Pattern

Explicação: FSGConverter tem seu construtor privado e um método, que só permite a criação de apenas uma instância do objeto dessa classe.



AbstractOption.java -Template method Pattern

Explicação: o AbstractOption define as etapas para executar um algoritmo e fornece implementação padrão que pode ser comum para todas ou algumas das subclasses (BooleanOption, ItegerOption, FileOption,...).

